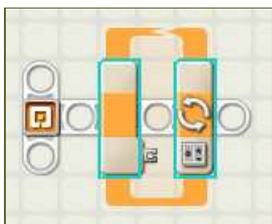
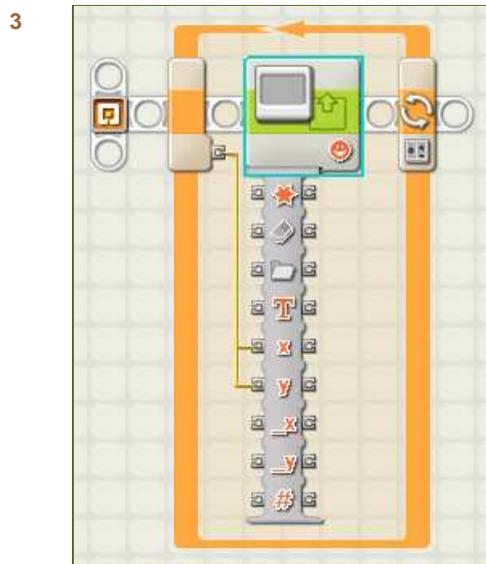


Создаем анимацию

- 1 Создайте новый документ. Лево́й кнопкой мыши перетащите в рабочую зону блок цикла.



Настройте цикл так, чтобы он завершился при значении счетчика большем 100. Не забудьте установить флаг Показать счетчик.

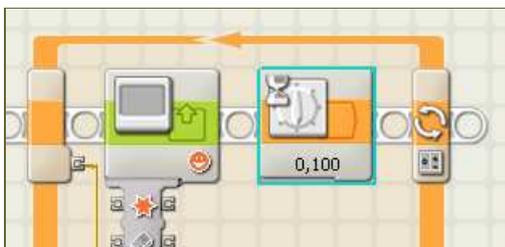


Внутри цикла поместите блок дисплей, входы X и Y, задающие координаты левого нижнего угла картинки, которого подсоединены к выводу счетчика цикла.



Блок показывает на экране изображение "Smile 01", каждый раз очищая экран.

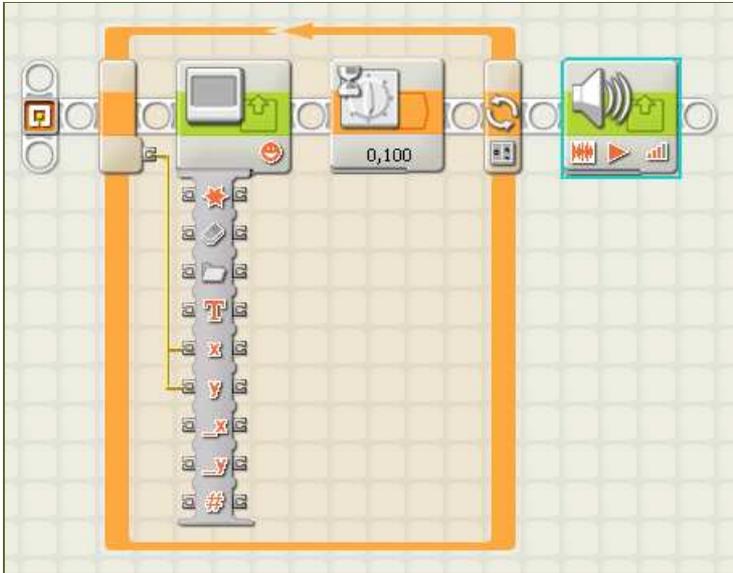
- 5 Следующим блоком в теле цикла стоит блок жди время.



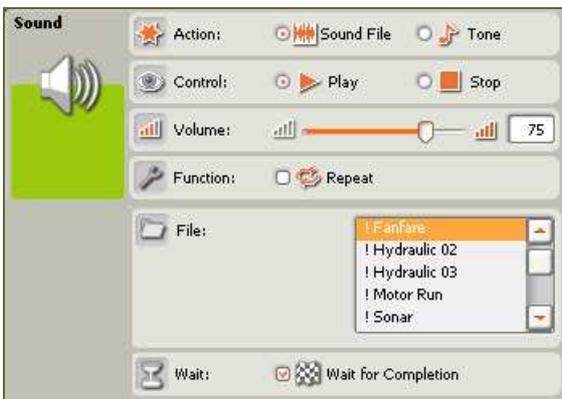
6 Он задает паузу в 0,1 сек.



7 Последним в программе стоит блок звук.



8 В качестве источника звука выбран звуковой файл с именем **!Fanfare**



Подробнее о дополнительных настройках блока смотри [Блок звук](#).

9



Нажмите кнопку RUN, программа будет загружена в NXT и запущена.

Вы увидите как картинка будет плавно перемещаться по экрану. Попробуйте агимировать и другие графические объекты.